

Le Ministère de la Communication et de l'Économie numérique à travers les activités du projet eGabon
Présente

Comprendre l'innovation Numérique

L'abcédaire de l'innovation numérique par les acteurs locaux



AVANT-PROPOS

Les technologies de l'information et de la communication révolutionnent les manières de communiquer, de travailler, d'acheter, de se distraire, dans le monde entier;

La vie quotidienne et le fonctionnement des entreprises se transforment sous l'influence de la technologie.

Le Gabon n'est pas resté à l'écart de ce mouvement mondial de transformation numérique ; il a même acquis dans ce domaine un leadership en Afrique Centrale, sous l'impulsion du Président de la République, Chef de l'État, son Excellence **ALI BONGO ONDIMBA**,

Pour aller plus loin, le Gabon s'est engagé avec le soutien de la Banque mondiale dans le projet eGabon, un programme visant à stimuler et accompagner l'innovation et l'entrepreneuriat numérique au Gabon.

Développer les usages numériques passe aussi par la communication et l'information ; il importe de donner au plus grand nombre de nos concitoyens, les clés de compréhension des changements en cours, afin de favoriser la diffusion et l'adoption des nouveaux outils.

L'ANINF, cet acteur essentiel du développement numérique du Gabon étroitement associé au programme eGabon, a ainsi publié « *Le numérique là, c'est quoi ?* » un livret de présentation des concepts fondamentaux de la révolution numérique.

Le présent livret s'inscrit dans la continuité de ce travail ; il se focalise sur l'innovation numérique, ses acteurs et ses outils. Comme le précédent livret, l'objectif est de lever les barrières et de favoriser la compréhension de tous en privilégiant l'humour et la clarté des messages.

- La Rédaction -

ÉDITEUR

Projet eGabon composante 2 pour le Développement
d'un Écosystème d'Innovation Numérique (DEIN)

EQUIPE ÉDITORIALE

Rédacteur en Chef & Coordinateur Projet
Nina ALIBALA LEGNONGO

CONCEPTEUR-RÉDACTEUR

Boursier TCHIBINDA
Cédric BIBANG
Emmanuel MIKIELA

ILLUSTRATION

Uriel Esteur NEDELEC
DAN MIHINDOU

CONTRIBUTEURS

Yannick EBIBIE (Directeur Général de la SING)
Gabin MAPAGA (Directeur Général de NAURA SOLUTION)

Tous droits réservés© 2021 Projet eGabon
Destiné à la distribution gratuite. Interdit à la vente.
Cet ouvrage ne peut être reproduit, même partiellement, par quelque moyen que ce soit,
sans autorisation écrite du Projet eGabon composante 2



Penser et Agir Numérique!

Le Projet eGabon, lancé en 2016, est une initiative du gouvernement gabonais à travers le Ministère en charge de l'Economie numérique, qui vise à développer un écosystème numérique national pour bâtir une économie émergente au service des citoyens. Il s'agit d'un accord de prêt de 57,5 millions de dollars entre l'Etat gabonais et la Banque Mondiale pour une durée de cinq (5) ans.

Les ambitions :

- Développer spécifiquement le domaine de la e-Santé à travers la mise en place d'un système d'information sanitaire ;
- Maximiser l'utilisation des TIC ;
- Développer une économie numérique et des contenus locaux (applications mobiles, médias, communautés, etc.)

LE PROJET eGabon - DEIN

Notre mission :

“ Nous accélérons le développement de l'écosystème numérique gabonais pour bâtir une économie émergente au service des citoyens. ”

Nos objectifs :

Fédérer : L'écosystème numérique gabonais pour le rendre dynamique, attractif dans une perspective nationale et internationale ;

Former : Les porteurs de projets et encourager l'entrepreneuriat chez les jeunes, les femmes, les salariés et les fonctionnaires ;

Accompagner : Le développement des projets numériques gabonais, la croissance d'un marché et la mise en place de politiques publiques favorables au secteur des TIC.

Nos actions :

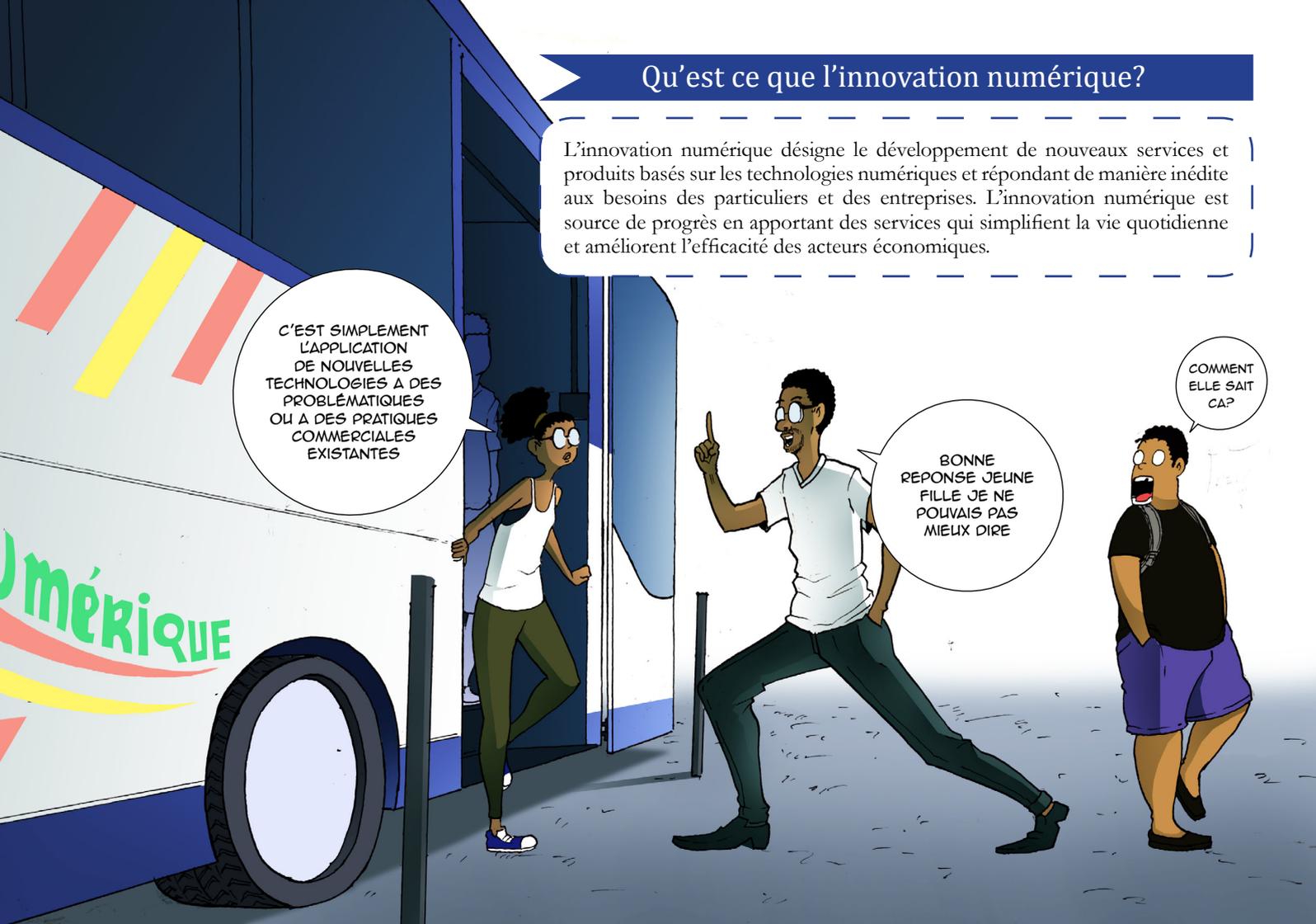
- 1- Mettre en place des incubateurs numériques à Libreville, Port-Gentil et Franceville ;
- 2- Valoriser et développer l'écosystème numérique gabonais à travers la promotion des communautés et des outils numériques;
- 3- Organiser des événements pour valoriser les acteurs tech Gabonais ;
- 4- Créer un portail numérique pour promouvoir l'écosystème numérique gabonais.

Nos réalisations :

- **Mise en place de d'incubateur**
- **Société d'Incubation Numérique du Gabon (SING SA) depuis 2018 ;**
- **Organisation de compétitions numériques:**
 - Concours Plan d'Affaires (eStartup Challenge) 2021
 - Hackathon national 2018 et 2019 à Libreville et 2019 à Port-Gentil, Franceville et Moanda) ;
- **Accompagnement des acteurs locaux et ONG**
- **Accompagnement des lauréats du Hackathon 2018 au Concours Best African Mobile Application (BAMA) de l'année 2019 en Tunisie ;**
- **ONG African Community for Technology and Education (ACTE) mise en place d'un espace de coworking au Lycée National Léon MBA ;**
- **ONG DigieWomen School pour l'organisation de formations de femmes aux métiers de l'infographie.**
- **Organisation de la « Caravane Numérique » sur le territoire national en 2019 en partenariat avec l'ONG**
- **Communauté Numérique Africaine (CNA) ;**
 - Création des premières communautés numériques gabonaises :
 - OpenStreetMap Gabon : communauté de cartographie participative en ligne ;
 - Open Data Gabon : communauté de collecteurs de données ;
 - Wikipédia Gabon : communauté de contributeurs à l'édition en ligne Wikipédia ;
 - Agritech Gabon : communauté d'entrepreneurs agricoles et numériques ;
 - LBVDEV Meetup : rendez-vous mensuel des passionnés du développement web et mobile.

Qu'est ce que l'innovation numérique?

L'innovation numérique désigne le développement de nouveaux services et produits basés sur les technologies numériques et répondant de manière inédite aux besoins des particuliers et des entreprises. L'innovation numérique est source de progrès en apportant des services qui simplifient la vie quotidienne et améliorent l'efficacité des acteurs économiques.



C'EST SIMPLEMENT
L'APPLICATION
DE NOUVELLES
TECHNOLOGIES A DES
PROBLÉMATIQUES
OU A DES PRATIQUES
COMMERCIALES
EXISTANTES

BONNE
REPOSE JEUNE
FILLE JE NE
POUVAIS PAS
MIEUX DIRE

COMMENT
ELLE SAIT
ÇA?

C'est quoi un projet d'innovation numérique ?

Un projet d'innovation numérique transforme une idée en un service ou un produit opérationnel. Cette transformation nécessite de passer par de nombreuses étapes, ce qui demande une grande ténacité de la part des entrepreneurs du numérique. L'accompagnement des entrepreneurs par un incubateur est parfois nécessaire pour valider l'idée, la mettre en œuvre plus rapidement et disposer de bons conseils pour l'introduire sur le marché.





OUI, EN GROS, IL S'AGIT SIMPLEMENT D'UN FICHIER OU UN DOSSIER QUE TU TRANSMETS VIA LE NUMÉRIQUE; CA PEUT ÊTRE UNE MUSIQUE, UNE IMAGE, UN DOCUMENT.



C'EST BON! ON A COMPRIS C'EST MOI LE GUIDE ICI



AH! JE COMPRENDS MIEUX

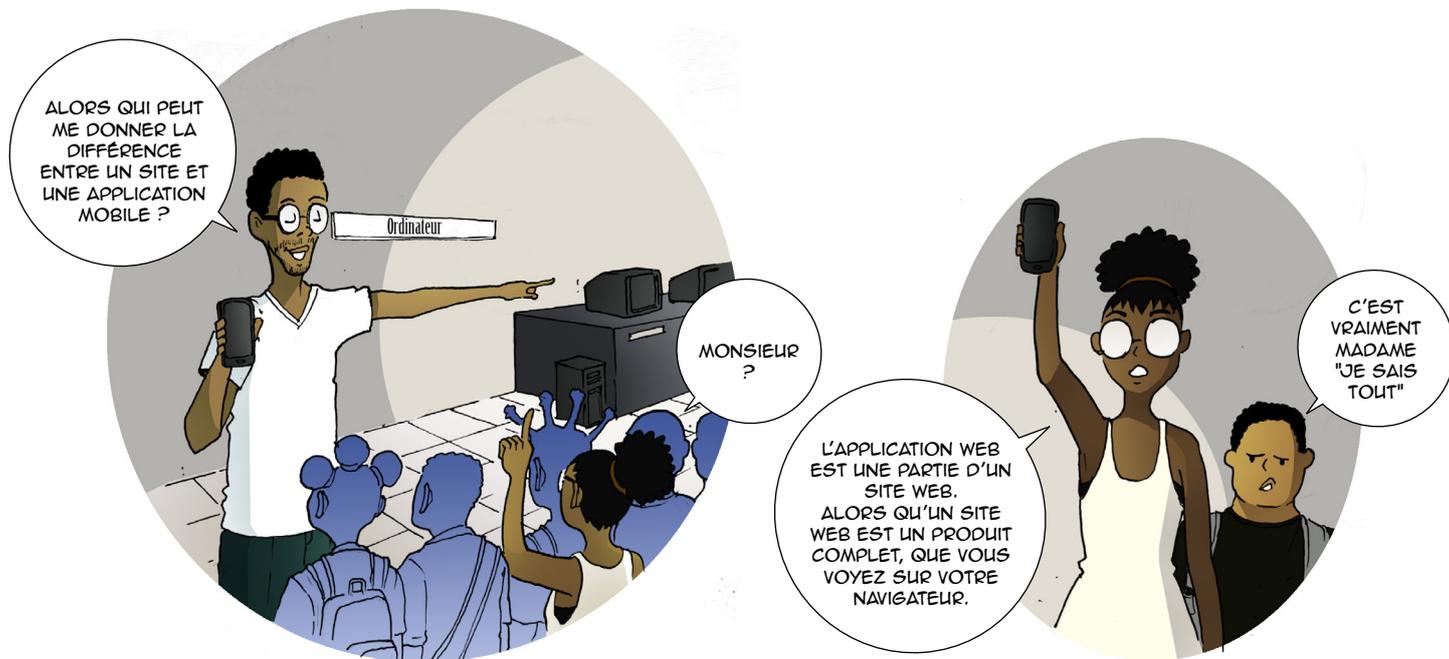
Qu'est-ce qu'un contenu numérique ?

Un contenu numérique désigne toute information, présentant un intérêt pour les citoyens ou les entreprises, stockée et diffusée sous la forme d'un enregistrement numérique. Il peut s'agir d'un texte, d'une image, d'une vidéo ou d'un enregistrement sonore. Les contenus numériques sont en règle générale présentés sur des sites internet. Les volumes de contenus numériques disponibles sur internet sont à présent gigantesques : sur le seul site Youtube, un milliard d'heures de vidéo sont visionnées chaque jour.

Quelle différence entre un site internet et une application mobile ?

Un site internet met en ligne des pages d'information accessibles via équipements informatiques tels que : ordinateurs de bureau, ordinateurs portables, tablettes, smartphones. Les équipements doivent être dotés d'un navigateur internet, tel que Chrome, Firefox, Internet Explorer.

Une application mobile est un logiciel informatique destiné à être utilisé exclusivement sur des smartphones ; une étape préalable est le téléchargement de l'application sur le smartphone de l'utilisateur. Certaines applications ont besoin de votre position géographique pour fonctionner, et il vous est demandé d'autoriser l'activation de cette fonctionnalité.





C'EST VRAIMENT GÉNIAL!
SI JE COMPRENDS BIEN
LE E-SERVICE VIENT
RENDRE LES DIFFÉRENTES
PROCÉDURES PLUS
ACCESSIBLES ET PLUS
RAPIDES, COMME LE
PAIEMENT ÉLECTRONIQUE
DES FACTURES
D'ÉLECTRICITÉ, OU LE
TRANSFERT D'ARGENT VIA
AIRTEL MONEY...



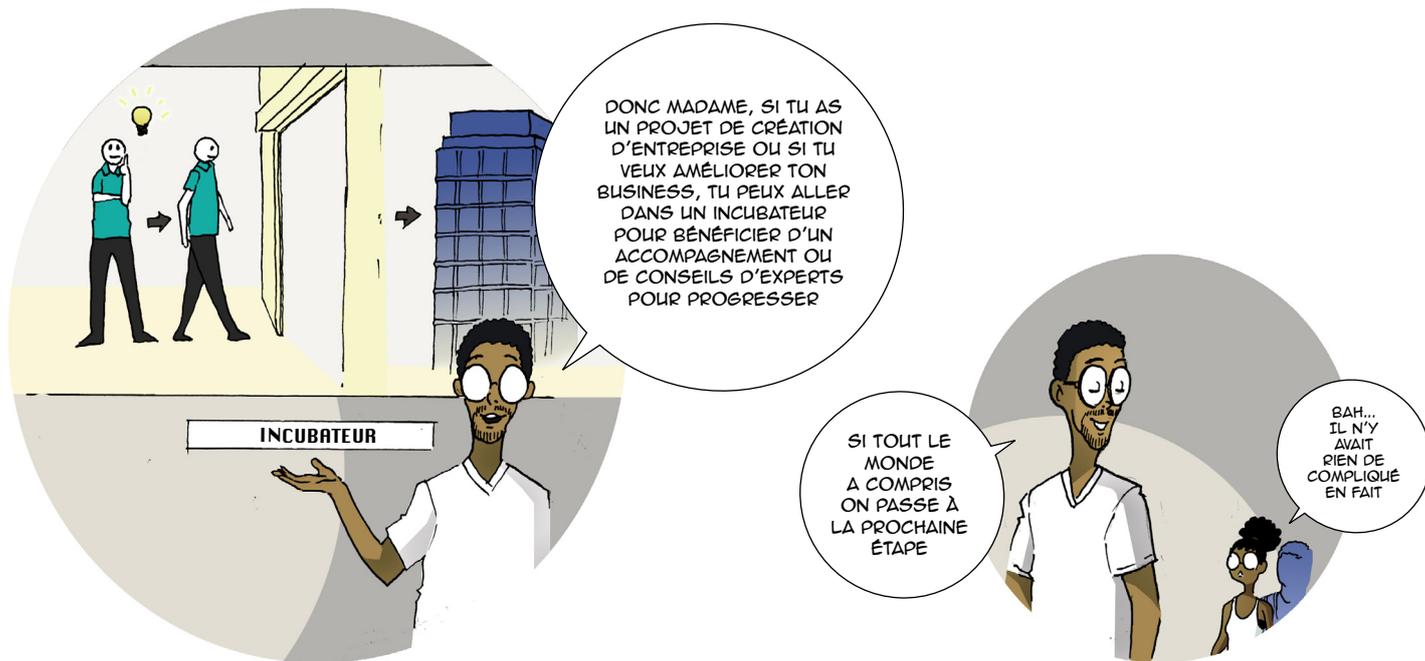
AVEC LE
E-SERVICE,
FINI LES
LONGUES FILES
D'ATTENTES SOUS
LE SOLEIL!

Le e-service ?

Un e-service est un service numérique assurant la dématérialisation d'une procédure administrative ou commerciale. La mise en ligne d'un e-service simplifie et accélère l'accomplissement de la procédure ; au lieu de vous rendre physiquement à un guichet pour remplir et déposer un formulaire, vous initiez la démarche et communiquez les renseignements nécessaires sur votre tablette ou votre smartphone, à partir de votre domicile. La mise en œuvre d'un e-service est aussi une source d'efficacité et d'efficacité pour l'administration ou l'entreprise qui exécute la procédure.

C'est quoi un incubateur?

C'est une organisation ou une entité qui propose des programmes et des services d'incubation de projets d'entreprises. Les incubateurs proposent des services variés allant du partage de ressources et d'espace de travail, à la recherche de financement et de clients, en passant par de la mise en réseau ou du renforcement de capacité.



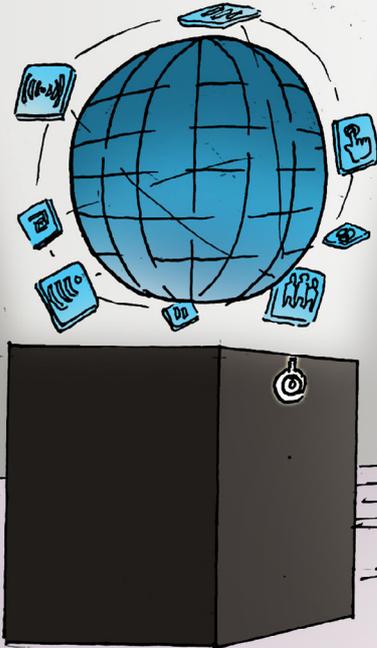
DANS L'ÉCOSYSTÈME NUMÉRIQUE GABONNAIS ON RETROUVE DES INSTITUTIONS GOUVERNEMENTALES, DES PROJETS DE DÉVELOPPEMENT, DES INCUBATEURS SPÉCIALISÉS, DES ONG, DES STARTUPS, DES PORTEURS DE PROJET, DES ÉTABLISSEMENTS SCOLAIRES, DES COMMUNAUTÉS, ETC QUI INTERAGISSENT POUR CRÉER DE LA VALEUR ÉCONOMIQUE.

FÉDÉRER L'ÉCOSYSTÈME NUMÉRIQUE PERMETTRA DE FAIRE PROSPÉRER L'ÉCONOMIE NUMÉRIQUE ET LE RENDRE PLUS ATTRACTIF

OH!
WAOUH!

Qu'entend-t-on par écosystème numérique ?

Un écosystème numérique est l'ensemble des acteurs et des structures de ce domaine, situés dans un périmètre géographique ou fonctionnel qui permet de créer de la richesse ou de la valeur dans les chaînes de valeur de l'économie numérique



Qu'est-ce qu'une startup?

C'est un projet temporaire visant à valider un modèle économique innovant dans un contexte de forte incertitude et de croissance exponentielle. C'est un anglicisme pour décrire la phase de démarrage d'un projet d'entreprise innovante.



START-UP



AH!
JE VOIS,
C'EST POUR
ÇA QU'IL
PARLAIT DE
START-UP

PME



VOUS
COMPRENEZ
MAINTENANT?

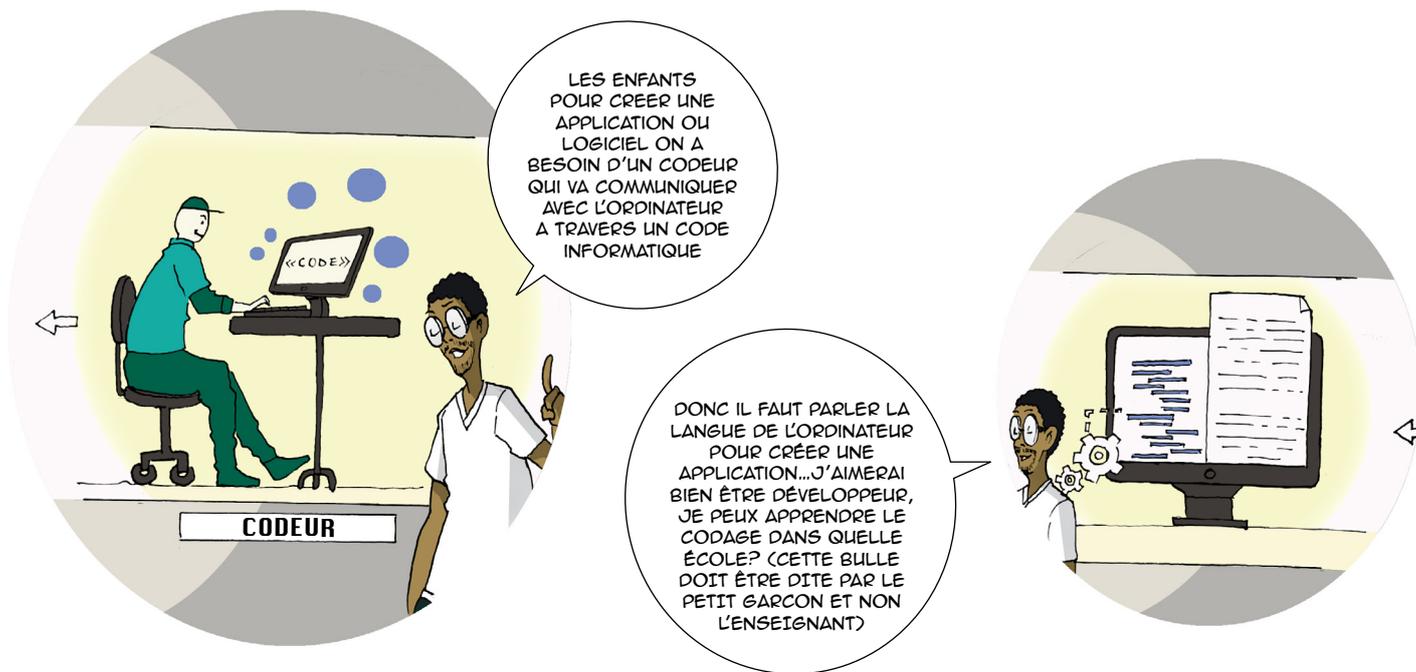
OUI, NE ME
DIS PAS QUE
TU PENSAS
QU'IL PARLAIT
SEUL

Startup et PME sont-elles différentes?

La startup recherche un modèle économique et effectue de nombreux pivots jusqu'à ce qu'elle trouve sa clientèle récurrente et fidélisée. La PME est une entité juridique formalisée avec une structure opérationnelle fixe organisée pour exécuter un modèle économique éprouvé.

Comment créer une application ou un site internet?: le codage

« Le codage » permet de communiquer avec un équipement numérique (ordinateur, téléphone, etc...). Les machines reçoivent des instructions lorsque l'utilisateur clique sur une touche de clavier. Pour qu'elles puissent exécuter l'action demandée par l'utilisateur, il faut que l'ordinateur puisse traduire l'action demandée dans son langage. Il existe plusieurs langages informatiques et celui/celle qui utilise un langage est appelé « développeur » : son rôle est d'écrire des codes pour la création d'une application ou d'un site internet.



HACKATHON

LES ENFANTS
ON NE POUVAIT PAS
TERMINER CETTE
VISITE SANS
QUE JE VOUS
PARLE DU
HACKATHON

DONC IL FAUT
PARLER LA LANGUE DE
L'ORDINATEUR POUR CRÉER UNE
APPLICATION... J'AIMERAI BIEN
ÊTRE DÉVELOPPEUR, JE PEUX
APPRENDRE LE CODAGE DANS
QUELLE ÉCOLE?
(CETTE BULLE DOIT ÊTRE DITE
PAR LE PETIT GARÇON ET NON
L'ENSEIGNANT)

LE BUT ÉTANT
D'INNOVER DANS
DES DOMAINES
COMME LA SANTÉ,
L'ADMINISTRATION,
L'AGRICULTURE...

Hackathon pour qui et comment ?

Un hackathon (contraction d'Hacker-Marathon) est une compétition d'innovation qui regroupe des personnes, aux profils différents, autour d'un objectif commun, sur une courte période. Il est ouvert au grand public pour apporter des solutions aux problématiques communes (eSanté, eÉducation, etc). Après la constitution des équipes et des thématiques, les projets sont développés sur une période de 24 à 48h pour être ensuite présentés à un jury qui sélectionne le prototype à expérimenter.

Les nouveaux métiers du numérique:

Le **Community Manager** est en charge de la bonne réputation d'une marque ou d'une entreprise sur les réseaux sociaux, il y anime les communautés, répond à leurs questions, commentaires, etc..

Le **Graphiste** conçoit tous les visuels (print, web et vidéo) nécessaires à la communication d'une entreprise, avec pour objectif de séduire un public par ses messages.

Le **Data Analyste** traite les données statistiques d'une entreprise, les analyse et se charge de leur interprétation pour faire des recommandations à ladite entreprises.

Le **Codeur** développe des interfaces web adaptées pour son client, ça peut être des sites internet, des pages internet, des applications ou juste des fonctionnalités de sites.





MINISTÈRE DE LA
COMMUNICATION ET DE
L'ÉCONOMIE NUMÉRIQUE

